1. Ideas

Game được lấy ý tưởng từ phần 1 của series phim John Wick. Đây là trò chơi bắn súng, dễ chơi, phù hợp với thị yếu của của thanh thiếu niên bay giờ.

Vào vai nhân vật John Wick, người chơi phải điều khiển nhân vật của mình vượt qua các cạm bẫy, tiêu diệt hết các kẻ thù và trả được mối thù của bản thân.

Trò chơi hứa hẹn sẽ mang đến cho người chơi các trải nghiệm thú vị và hấp dẫn khi vượt qua được các thử thách và trùm cuối.

1. Concept
   1. Character

* Nhân vật có khả năng di chuyển lên, xuống, sang trái, sang phải, nhảy, chạy và ngồi.
* Nhân vật có khả năng sử dụng các loại súng và các loại vũ khí cận chiến.
  1. Control
* Sử dụng bàn phím để thực hiện các thao tác di chuyển.
* Sử dụng chuột để thực hiện các thao tác ngắm bắn về hướng chuột.
* Dùng A, S, W, D để di chuyển theo các hướng trái, xuống, lên, phải tương ứng. Nhấn phím A nhân vật sẽ quay người về phía bên trái. Nhấn phím D nhân vật sẽ quay người về phía bên phải.
* Giữ Shift + 1 nút di chuyển để chạy nhanh về hướng đó
* Dùng Space để nhảy.
* Dùng C để ngồi.
* Dùng F để thực hiện kỹ năng né đòn.
* Click chuột trái để bắn về phía con trỏ chuột. Chú ý vì góc bắn của nhân vật có giới hạn.
* Lăn chuột giữa để thay đổi vũ khí.
* Các loại súng thì có giới hạn đạn. Số lượng đạn còn lại trong khẩu súng không được hiện. Nếu hết đạn thì sẽ không tự nạp đạn, người chơi phải tự nạp đạn bằng phím R.
* Vũ khí cận chiến thì độ bền, hết độ bền sẽ biến mất.
  1. Camera
* Camera 2d, góc nhìn thứ ba.
* Camera chiếu vào bên hông của nhân vật chính.
* Đặt nhân vật chính vào 1/3 màn hình bên trái. Để dành chỗ cho kẻ thù phía bên phải, giúp cho người chơi nhận biết được các kẻ thù đang tiến đến.
* Camera chuyển động theo chuyển động của nhân vật chính.
* Khi nhân vật thực hiện những hoạt động đặc biệt như nhảy, ngồi thì camera sẽ không có thay đổi gì, chỉ có hoạt ảnh của nhân vật thay đổi.
  1. Challenge
* Mục tiêu mỗi màn:
  + Trong màn có nhiều đợt xuất hiện bọn lâu la. Phải diệt hết từng đợt nhỏ mới xuất hiện đợt mới. Khi đạt đủ điều kiện sẽ xuất hiện trùm. Qua màn bằng cách tiêu diệt trùm của màn chơi. Mỗi trùm sẽ có các kĩ năng đặc biệt riêng.
  + Có các item có thể nhặt được để hỗ trợ đánh trùm
* Mục tiêu cả game: Tiêu diệt trùm cuối.

1. Pitch

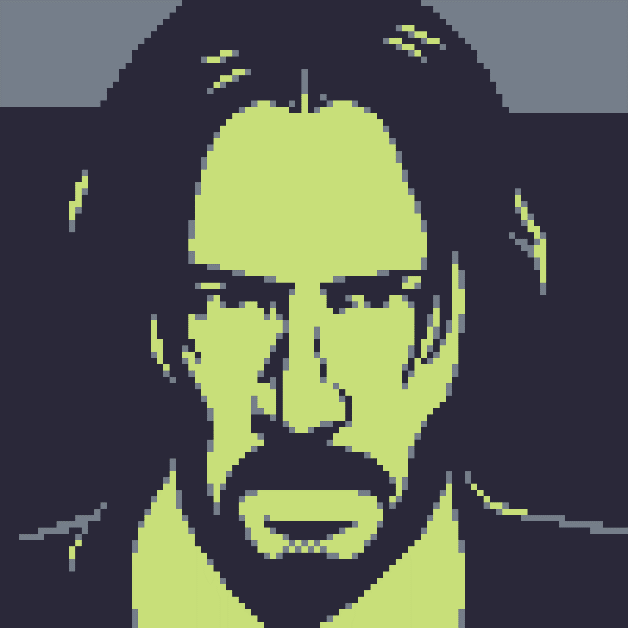
- Tên game: Wicker John

- Độ tuổi người chơi hướng tới: 10+

- Hệ thống thực thi trò chơi: Nền tảng Desktop

- Genre: Action/ Adventure/ RPG/ 2D platform

- Logo trò chơi:



**Game Design Document**

# WICKED JOHN

**Sinh viên thực hiện**

Nguyễn Thái Dương - B16DCPT032

Nguyễn Nhật Minh - B16DCPT100

Nguyễn Thăng Long - B16DCPT095

Version 1.1.0

Thursday, September 12, 2019

**1. Characters**

*John Wick là sát thủ đã nghỉ hưu, sống cùng vợ và chú chó của mình trong một ngôi nhà đẹp ở vùng ngoại ô. Tưởng chừng quá khứ đẫm máu đã khép lại, John cuối cùng cũng sẽ được hạnh phúc, nhưng người vợ đột ngột lâm bệnh nặng rồi qua đời. Sau tất cả, John chỉ còn chú chó là thứ để lưu lại những kỉ niệm giữa anh và người vợ quá cố.*

*Bi kịch xảy ra khi một nhóm xã hội đen trẻ tuổi, cầm đầu bởi Iosef, hỏi mua chiếc xe hơi của John Wick mà không được. Chúng đột nhập vào nhà gã sát thủ lúc nửa đêm, đánh lén, cướp xe và giết luôn cả con chó. Tất cả thổi bùng lên cơn cuồng nộ tưởng đã nguội lạnh bên trong gã sát thủ lành nghề. John Wick một lần nữa cầm súng, để trả thù.*

*Truy đuổi theo kẻ đã làm việc này, John phát hiện ra Iosef chính là con trai của Viggo, ông trùm của John ngày trước. Viggo khuyên John đừng nên tìm cách trả thù, nhưng John từ chối. Viggo liền cử một nhóm sát thủ đến nhà John, nhưng John giết hết chúng. Viggo treo thưởng 2 triệu đôla cho ai giết được John. John ẩn náu trong khách sạn Continental, một khách sạn dành cho tội phạm thế giới ngầm và có nội quy cấm giết chóc trong khách sạn. Viggo tăng gấp đôi tiền thưởng cho ai dám giết John ngay trong Continental.*

*John đi đến vũ trường Red Circle để tìm Iosef, nhưng lại để hắn chạy thoát. John về Continental để chữa trị vết thương. Perkins, một nữ sát thủ, đột nhập vào phòng để giết John nhưng thất bại. Cảm thấy sợ hãi, Iosef trốn đến “nhà an toàn”, với có nhiều vũ khí và bảo vệ canh gác cẩn thận*

*Một lần nữa, John phải một mình chiến đấu với toàn bộ kẻ thù. Từng kẻ nằm xuống và “nhà an toàn” đã không còn an toàn nữa. Iosef nhanh chóng bỏ mạng vì viên đạn của John. John nhanh chóng lái xe đến bến cảng để ngăn cho Viggo tẩu thoát. Tại đây, John giết hết những tên thuộc hạ cuối cùng và có trận đánh tay đôi với Viggo. John hạ gục Viggo rồi bỏ đi không nói lời nào. Trên đường trở về nhà, John dừng chân tại một phòng khám thú y để điều trị vết thương của và giải cứu một con chó con pitbull theo lịch sẽ bị giết.*

**2. Storyline (luồng trò chơi)**

Trò chơi sẽ bắt đầu với Level 1, cảnh ở trong nhà. Cảnh này sẽ có xuất hiện các hướng dẫn chơi cho người chơi (như là dùng phím A, S, W, D để di chuyển, dùng chuột để ngắm và bắn.) Khi người chơi có thể bỏ qua phần hướng dẫn bằng phím ESC.

Sau khi đánh bại boss Level 1, trò chơi sẽ sang Level 2, sau khi xong Level 2 sẽ đến level 3. Và nếu thắng Level 3, trò chơi sẽ kết thúc và người chơi thắng cuộc.

Nếu người chơi bị giết (hết máu) ở level nào thì sẽ có quyền chơi lại level đó.

***Arc 1:*** *Trò chơi sẽ bắt đầu từ lúc Viggo khuyên bảo John nên ngừng việc trả thù không thành công. Hắn liên cử một nhóm sát thủ đến nhà John. Người chơi sẽ sử nắm đấm để tiêu diệt hết tất cả địch. Sau khi tiêu diệt hết, John sẽ nhớ về các sự kiện trước đó, lúc mà anh bị Iosef đánh lén. Người chơi sẽ chỉ sử dụng nắm đấm để đánh lại Iosef cùng 2 kẻ thân cận mang dao và gậy bóng chày (đây là boss của arc 1). Trò chơi sẽ chuyển sang Arc 2 sau khi người chơi đánh boss Iosef tụt hết máu.*

***Arc 2:*** *Trò chơi tiếp tục khi John chuyển đến Continental và tại nơi này anh có bộ đồ mới và vũ khí súng máy. John đi đến vũ trường Red Circle để tìm Iosef, tại đây có vô số bảo vệ và dân thường. John phải tìm cách để giết hết bảo vệ mà không ảnh hưởng đến dân thường. Nếu John vô tình hay cố ý giết vượt quá 3 người dân thì sẽ thua ngay lập tức và phải chơi lại từ đầu arc. Cuối arc, Iosef trốn thoát, John phải trở về khách sạn và phải đánh nhau với boss Perkins, nữ sát thủ được Viggo thuê để giết John Wick.*

***Arc 3:*** *Iosef trốn đến “nhà an toàn”. John nhận thêm vũ khí súng ngắm. John truy đuổi đến cùng và dễ dàng giết Iosef tại đó. Sau đó, John di chuyển đến cảng để tiêu diệt những tên thuộc hạ cuối cùng và có trận đánh nhau với Trùm cuối Viggo.*

**4. Gameplay**

**4.1. Goals**

- Vượt qua tất cả các kẻ thù mà vẫn đảm bảo các yêu cầu của màn chơi.

**4.2. User Skills**

* Sử dụng bàn phím để thực hiện các thao tác di chuyển.
* Sử dụng chuột để thực hiện các thao tác ngắm bắn về hướng chuột.
* Dùng A, S, W, D để di chuyển theo các hướng trái, xuống, lên, phải tương ứng. Nhấn phím A nhân vật sẽ quay người về phía bên trái. Nhấn phím D nhân vật sẽ quay người về phía bên phải.
* Giữ Shift + 1 nút di chuyển để chạy nhanh về hướng đó
* Dùng Space để nhảy.
* Dùng C để ngồi.
* Dùng F để thực hiện kĩ năng né đòn.
* Click chuột trái để bắn về phía con trỏ chuột. Chú ý vì góc bắn của nhân vật có giới hạn.
* Lăn chuột giữa để thay đổi vũ khí.
* Các loại súng thì có giới hạn đạn. Số lượng đạn còn lại trong khẩu súng không được hiện. Nếu hết đạn thì sẽ không tự nạp đạn, người chơi phải tự nạp đạn bằng phím R.
* Vũ khí cận chiến thì có độ bền, hết độ bền sẽ biến mất.
  1. **Game levels**

**Level 1: Home**

* Thời gian chơi dự kiến: 3 phút.
* Không gian: trong nhà.
* Thời gian: tối.
* Tần suất xuất hiện kẻ định: 20 enemy per minute.
* Máu của thuộc hạ: 35hp.
* Tỉ lệ thuộc hạ cầm súng: 10%.
* Chỉ có vũ khí nắm đấm.

**Level 2: Continental**

* Thời gian chơi dự kiến: 4 phút.
* Không gian: trong nhà.
* Thời gian: tối.
* Tần suất xuất hiện kẻ định: 25 enemy per minute.
* Máu của thuộc hạ: 40hp.
* Tỉ lệ thuộc hạ cầm súng: 20%.

**Level 3: Safe house**

* Thời gian chơi dự kiến: 5 phút.
* Không gian: ngoài trời mưa.
* Thời gian: tối.
* Tần suất xuất hiện kẻ định: 30 enemy per minute.
* Máu của thuộc hạ: 45hp.
* Tỉ lệ thuộc hạ cầm súng: 30%.

**4.3.1 John Wick**

Là nhân vật chính mà người chơi sẽ điều khiển.

Thông số:

* Máu: 100hp
* Tốc độ chạy: 0.75
* Góc bắn: 120 độ về phía trước mặt (Tính từ góc 12h đến góc 4h)
* Kỹ năng:
  + Né đòn (chủ động)
    - Phím: F
    - Né mọi đòn tấn công của đối thủ trong 0.5s.
    - Cooldown (3s)

**4.3.2 Thuộc hạ**

Là đám lâu la của xã hội đen

Thông số:

* Máu: 35hp (tăng 5hp qua mỗi màn)
* Tốc độ chạy: 1
* Có khả năng cầm hoặc là súng, hoặc là dao, hoặc là tay không
* Kĩ năng: Khống chế - Nếu đứng gần John Wick hơn 2s sẽ kích hoạt kĩ năng này. John Wick bị khống chế sẽ không thể nào di chuyển, bắn đạn hay sử dụng vũ khí cận chiến. Muốn thoát ra thì người chơi phải ấn các nút di chuyển liên tục đủ 20 lần sẽ thoát ra. Sau 5s bị khống chế, John Wick sẽ tự giải thoát bản thân khỏi trạng thái khống chế. John Wick có thể sử dụng item Bút chì để tiêu diệt kẻ địch ngay lập tức và thoát ra khỏi hiệu ứng khống chế.
* Đám thuộc hạ sẽ xuất hiện theo tần xuất khác nhau ở mỗi màn. Sau khi xuất hiện sẽ cố gắng tấn công người chơi bằng vũ khí của chúng. Nếu có vũ khí cận chiến (dao) thì chúng sẽ cố gắng lao đến và tấn công cận chiến. Nếu có vũ khí tầm xa (súng) thì chúng sẽ giữ khoảng cách và tấn công bằng vũ khí tầm xa.

**4.3.3 Boss Arc 1: Iosef**

* Con trai trùm xã hội đen Viggo
* Máu: 150
* Tốc độ chạy: 1
* Kỹ năng:
  + gậy bóng chày (chủ động):
    - Sát thương: gấp 2 lần đấm tay.
    - Cooldown: 5s.

**4.3.4 Boss Arc 2: *Perkins***

* Sát thủ được Viggo thuê
* Máu: 200
* Tốc độ chạy: 1.25
* Kỹ năng:
  + Nghệ sĩ chơi dao (bị động): x1.5 sát thương từ dao.
  + Nghệ sĩ nhào lộn (bị động): 30% né đòn từ đối phương.

**4.3.3 Boss Arc 3: Viggo**

* Trùm xã hội đen Viggo, người mà John Wick từng làm việc cho
* Máu: 350
* Tốc độ chạy: 0.75
* Dùng súng lục (vô hạn đạn)
* Mang áo giáp chống đạn (Giảm 60% sát thương từ súng)
* Kỹ năng:
  + Người cha mất con (chủ động):
    - Đấm liên tục 5 phát liên tiếp với tốc độ gấp đôi bình thường.
    - Cooldown: 6s.

**4.4. Items and power-ups**

**4.4.1 Items**

**a, Súng lục:**

* Sát thương: 13 máu/trúng
* Fire Rate: 2 viên/s
* Băng đạn: 7 viên
* Thời gian nạp đạn: 0,5s
* Hiệu ứng đặc biệt: Không có

**b, Súng shotgun:**

* Sát thương: 25 máu/trúng
* Fire Rate: 1,5 viên/s
* Băng đạn: 2 viên
* Thời gian nạp đạn: 0,5s
* Hiệu ứng đặc biệt: Bắn lan hình nón có góc 30 độ

**c, Súng ngắm:**

* Sát thương: 50 máu/trúng
* Fire Rate: 0,75 viên/s
* Băng đạn: 10 viên
* Thời gian nạp đạn: 3s
* Hiệu ứng đặc biệt: Xuyên thấu (bắn xuyên qua người kẻ địch và gây sát thương cho kẻ địch đằng sau)

**d, Súng trường M4:**

* Sát thương: 8 máu/trúng
* Fire Rate: 4 viên/s
* Băng đạn: 30 viên
* Thời gian nạp đạn: 1s
* Hiệu ứng đặc biệt: Súng tự động (giữ chuột để bắn liên thanh)

**e, Dao:**

* Sát thương: 18 máu/chém
* Fire Rate: 1 chém/s
* Độ bền: 40 chém
* Hiệu ứng đặc biệt: Không có

**e, Bút chì:**

* Sát thương: 35 máu phát chém đầu tiên, 20 máu phát thứ 2, 5 máu phát thứ 3.
* Fire Rate: 0,5 chém/s
* Độ bền: 3 chém
* Hiệu ứng đặc biệt: Khi bị kẻ địch khống chế, sử dụng 3 lần độ bền của bút chì để thoát khống chế và ngay lập tức tiêu diệt địch

**f, Đấm tay không:**

* Sát thương: 4 máu/đấm
* Fire Rate: 2 đấm/s
* Độ bền: Không có
* Hiệu ứng đặc biệt: Không có

**4.4.2 Power Up:**

**a, Băng đạn:**

* Khi nhặt thì tăng 1 băng đạn cho khẩu súng John Wick cầm gần đây nhất

**b, Bịch cứu thương:**

* Khi nhặt hồi 10 máu đã mất cho John Wick.

**c, Thuốc kích thích:**

* Tăng tốc độ di chuyển gấp 1,2 lần trong thời gian 30s. Khi ăn mà vẫn còn đang trong thời gian hiểu quả của thuốc trước thì sẽ reset thời gian 30s.

**4.4.3 Drop rate power up and items**

* Giết chết kẻ địch có 33% khả năng rơi ra Bút chì, Dao, Băng đạn, Bịch cứu thương, Thuốc kích thích.
* Khi kẻ địch chết rơi ra đồ, có:
  + 25% khả năng đồ này có x2 công dụng (hoặc số lượng)
  + 5% khả năng đồ này có x3 công dụng (hoặc số lượng)

**4.5. Progression and challenge**

* Trò chơi được theo dõi theo hệ thống các quest. Trong màn chơi, sau khi hoàn thành xong quest sẽ có các sự kiện xảy ra và hệ thống chuyển sang quest mới. (vd: Sau khi hoàn thành quest “Giết 30 thuộc hạ”, Boss sẽ xuất hiện và chuyển sang quest “Tiêu diệt Boss”)

**4.6. Losing**

* Nếu John Wick hết máu hoặc không thực hiện thành công yêu cầu, người chơi sẽ phải chơi lại Arc đó

1. **Art style**

* Thể loại: Pixel art.

**6. Music and Sounds**

* Nhạc có tiết tấu nhanh, sôi động, phù hợp với hoàn cảnh trong game.
* Âm thanh được lấy từ tài nguyên miễn phí trên Internet.